

REGULAMENTO BRINQ MUELLER BATALHA DE ROBÔS

LOCAL DO EVENTO: Piso L3.

BILHETERIA: Piso L2.

PERÍODO: 15/01 A 03/02/2019

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO:

Segunda a sábado: 10H00 às 22H00;

Domingos e feriados: 14H00 às 20H00.

CAPACIDADE MÁXIMA DO EVENTO:

24 crianças por sessão, sendo 20 vagas para crianças de 04 a 16 anos e 04 vagas de 01 a 03 anos.

PERÍODO DE PERMANÊNCIA:

45 minutos.

Os pais ou o responsável pela criança deverão permanecer no perímetro do evento enquanto a criança participar das atividades, exceto crianças abaixo de três anos em que os pais deverão acompanhar durante a execução da atividade.

IDADE PERMITIDA:

01 a 16 anos.

1. O evento “Brinq Mueller – Batalha de Robôs” é uma ação realizada pelo SHOPPING MUELLER, destinado exclusivamente ao público infantil, com custo de participação de R\$ 20,00 por criança, com faixa etária entre 04 e 16 anos, que será realizado no período compreendido entre os dias 15 de janeiro de 2019 a 03 de fevereiro de 2019, no horário de funcionamento do shopping. De segunda a sábado, das 10h00 às 22h00 e aos domingos e feriados das 14h00 às 20h00.
2. Crianças de 01 ano a 03 anos e 11 meses poderão participar do evento sem custo e, os responsáveis deverão obrigatoriamente retirar seu ingresso de participação na bilheteria do evento sujeito a disponibilidade nas turmas. É obrigatório estarem acompanhados dos pais/responsáveis durante a execução do exercício. A atividade desenvolvida não envolve programação e duelo de protótipos como propostos para crianças acima de 04 anos.
3. Poderão participar do evento crianças a partir de 04 (quatro) até 16 (dezesesseis) anos de idade, mediante a presença dos pais e/ou responsáveis (desde que maiores de 18 anos), que deverão aguardar na área externa do evento durante todo o tempo em que o participante permanecer na estrutura, exceto os menores de 04 (quatro) anos que deverão estar acompanhados de adulto responsável durante a participação.
4. O responsável deverá obrigatoriamente estar presente ao término da atividade que tem 45 (quarenta e cinco) minutos de duração para retirar a criança, no piso L3. Para tanto haverá um espaço na área externa para que os responsáveis aguardem a criança enquanto ela permanecer na estrutura.
5. O ingresso no evento “Brinq Mueller – Batalha de Robôs” garante a participação da criança/adolescente limitada a uma aula de robótica com produtos LEGO, na qual a criança participante irá aprender, montar e brincar com um robô, e que deverá, obrigatoriamente, devolver o material do evento, ao término da sessão, que tem duração de 45 minutos.
6. O ingresso não inclui a aquisição do brinquedo.

7. As atividades são adequadas de acordo com a faixa etária de cada participante:

Para crianças de 1 a 3 anos:

LEGO® Education STEAM PARK

Este conjunto motiva as crianças a explorar diversos temas entre ciências, tecnologia, engenharia, arte e matemática de uma forma lúdica, com peças maiores (blocos duplos), sem motores ou partes eletrônicas.

Para crianças de 4 a 8 anos:

LEGO® Education We Do 2.0

Uma ferramenta utilizada para inspirar a criatividade e instigar o desejo por aprender. Este conjunto possui peças clássicas e técnicas diferenciadas de montagem, além de um computador, dois motores e dois sensores, que são controlados via programação no *tablet*.

Ou

LEGO® Boost

Este conjunto transforma a imaginação das crianças através de peças clássicas de LEGO. Com cores mais vibrantes e mais peças à disposição, as crianças serão guiadas a superar os desafios propostos. Este kit funciona através de programação em *tablet*, via *bluetooth*.

Ou

LEGO® Power Functions

Nesta coleção os participantes poderão sentir-se em uma verdadeira batalha de robôs. Na montagem serão utilizadas as peças LEGO Technic, pensadas para construções mais robustas e ideais para a diversão com a robótica que serão comandadas por controle remoto.

*Haverá alternância das atividades para crianças de 04 a 08 anos com os três kits Legos disponíveis mencionados acima. O cronograma de atividades para cada sessão estará disponível para consulta na bilheteria do evento.

Para crianças de 9 a 16 anos:

LEGO® Education Mindstorms EV 3 -

Este conjunto possui uma solução prática, versátil e de construção rápida. Sua modelagem permite resultados incríveis que transformam a experiência dos participantes. Os protótipos podem ser controlados por *tablet* via *bluetooth*, além da possibilidade de aplicação de motores.

8. Todas as atividades serão coordenadas por professores e monitores devidamente treinados que estarão aptos a fornecer o modo de funcionamento, segurança, regras do evento, dentre outras informações. O participante que não acatar as orientações de monitoria e coordenação não poderá permanecer nas atividades.
9. O espaço destinado ao evento possui capacidade máxima de 20 participantes, por turma, sendo que o tempo de permanência no evento para cada uma das turmas formadas não poderá exceder a 45 minutos, não cumulativos, limitado ao horário de fechamento estabelecido no regulamento.

10. Só poderão ingressar no evento os participantes que tenham pago a inscrição, bem como estejam portando o ingresso do mesmo e cheguem ao local com 5 minutos de antecedência ao horário estabelecido. É necessário adquirir o ingresso na bilheteria localizada no piso L2, com até 30min de antecedência à sessão desejada, para que seja possível acessar o evento no horário correto.
11. O tempo de tolerância para ingressar ao cenário é de 3 minutos após o início da sessão agendada. Para tanto haverá um relógio na área externa do evento para informar o horário correto da sessão. Passado esse tempo, não será permitido o acesso ao evento com atraso, por prejudicar os demais participantes, já iniciados na atividade.
12. Os monitores não estão autorizados a guardar qualquer tipo de bem dos participantes, bem como, não se responsabilizam por objetos ou pertences esquecidos no evento e não estão autorizados a levar as crianças ao banheiro.
13. Após a participação no evento, o cliente que desejar, poderá retornar novamente para a bilheteria, no piso L2, com o intuito de adquirir novo ingresso e participar novamente. Sujeito à disponibilidade de vagas nas próximas turmas do mesmo dia ou dias seguintes até a data de encerramento do evento.
14. Não será permitida a retirada de nenhum material, peça e/ou elemento de caracterização do cenário ou das atividades, ficando os pais e/ou responsáveis pelos participantes cientes, desde já, que deverão ressarcir o Shopping Mueller por eventuais danos e/ou prejuízos decorrentes de tal conduta.
15. Os participantes deverão respeitar o aviso de início e de término das atividades de cada sessão. Este será sinalizado pelo promotor e pelo relógio localizado em frente ao evento.
16. Não será permitida a entrada de participantes que estiverem portando qualquer tipo de comida, bebida, brinquedos, mochilas, sacolas ou qualquer tipo de embrulho ou caixa na área de realização do evento.
17. Os participantes concordam em autorizar o uso de seus nomes, imagem e som de voz em quaisquer meios necessários para a divulgação do evento, seja pelo Shopping Mueller ou pela promotora, sem quaisquer ônus adicionais.

BILHETERIA – PISO L2.

18. A compra do ingresso de acesso será feita na bilheteria do evento, no piso L2. O custo de participação é de R\$ 20,00 por criança/participante por sessão (de 4 a 16 anos). Não havendo promoções/redução no valor do ingresso para compras acima de 01 (um) ingresso.
19. A quantidade de ingressos disponíveis por sessão será de acordo com o limite de funcionamento do evento. O evento atenderá 20 crianças por sessão, de 4 a 16 anos, além de, até 04 vagas adicionais poderão ser ocupadas por crianças de 01 ano a 03 anos e 11 meses.
20. O pagamento poderá ser realizado em dinheiro ou cartão de débito de todas as bandeiras. Não serão aceitos cheques ou outras formas de pagamento.
21. Para participar das sessões, o cliente deve comparecer com antecedência e adquirir seu ingresso na bilheteria para que possa adentrar o evento no horário correto. No caso da primeira sessão de

segunda a sábado, às 10h00, em que o shopping ainda está fechado, o cliente deverá adquirir seu ingresso no dia anterior.

22. A participação no evento será mediante cadastro e disponibilidade de vaga, limitada ao horário da programação. Não será permitida a participação de crianças sem o cadastro e sem a apresentação do ingresso na entrada do evento.
23. O ingresso/bilhete é pessoal e intransferível, sem a possibilidade de devolução após a compra/ ou em caso de extravio.
24. A participação implica no total conhecimento e aceitação dos termos e condições estabelecidos no regulamento.
25. Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste regulamento serão julgadas e decididas pela Administração do Shopping Mueller.